

Enseignement fondamental spécialisé

FOOTBALL EN SALLE

Terrain

Terrain de handball (longueur : 38 à 42 m ; largeur 18 à 22m).

Surface de but et de réparation : à 6 m de la ligne de but.

Point de réparation pour le tir des pénaltys : à 6 m de la ligne de but.

Dimensions des buts : 3 m de large, 2 m de haut.

Zone de remplacement : 3 m de chaque côté de la ligne médiane.

Ballon

On utilise un ballon de football n° 4 ou 5 ou un ballon à semi-rebond.

Équipes

Un match est disputé par deux équipes de 5 joueurs (garçons ou filles), dont 1 gardien.

Chaque équipe peut être accompagnée par 5 remplaçants (garçons ou filles), au maximum.

Pour débiter un match, une équipe doit compter, au moins, 4 joueurs.

Si, en cours de match, une équipe compte moins de 3 joueurs sur le terrain, la rencontre est arrêtée et perdue par cette équipe sur un score de 0-5.

Règlement

Temps de jeu :

Au minimum, deux mi-temps de 15 min .

Chaque équipe a droit à un temps mort d'une minute par rencontre (et non pas par mi-temps).

En cas de match décisif (à élimination directe), et d'égalité à l'issue des 2 mi-temps, sera déclarée victorieuse l'équipe ayant commis le moins de fautes.

Arbitre :

L'arbitre doit siffler toutes les fautes.

Il peut sanctionner les fautes par :

- un **avertissement verbal** si un joueur enfreint avec persistance les règles de jeu ou s'il critique les décisions de l'arbitre.
- une **carte jaune** :
 - si le joueur récidive après avertissement,
 - s'il tient des propos injurieux ou grossiers,
 - s'il fait preuve d'une conduite brutale.

Le joueur est expulsé ; il ne peut plus remonter sur le terrain mais peut être remplacé.

- **une carte rouge :**

- si le joueur a une conduite intentionnellement brutale ou violente, que cette violence soit verbale ou physique

Le joueur est exclu et ne peut être remplacé. Cette mesure exceptionnelle sanctionnera une réelle agression verbale ou physique.

Ces sanctions concernent aussi bien les joueurs sur le terrain que ceux qui se trouvent sur le banc.

Le gardien de but :

En dehors de sa surface, il est considéré comme joueur du champ.

Pendant le jeu (donc pas sur sortie de ligne de but), dans sa surface, il peut jouer le ballon aussi bien des mains que des pieds.

Il ne pourra plus jouer ce ballon des mains, dans sa surface, que lorsqu'un adversaire aura touché le ballon ou après interruption de jeu.

Il ne peut saisir le ballon des mains lors d'une passe d'un coéquipier.

Il doit dégager le ballon de sa surface dans les 4 sec .

Coup d'envoi :

L'équipe favorisée par le sort (toss) a le droit de choisir, soit le camp, soit le coup d'envoi.

Le coup d'envoi est donné dans la direction du camp adverse (donc en avant).

Les joueurs adverses ne peuvent s'approcher à moins de 5 m avant que le ballon ait fait un tour complet.

Un but ne peut être marqué directement sur coup d'envoi. Si c'était le cas, le gardien de but pourrait dégager le ballon.

Balle à terre :

Après un arrêt de jeu temporaire provoqué par une cause non prévue par les règles du jeu, l'arbitre laisse tomber le ballon à l'endroit où il se trouvait au moment de l'arrêt.

Si le ballon se trouve dans la surface de but, la balle à terre se fera sur la ligne limitant cette surface.

Le ballon est en jeu dès qu'il a touché le sol.

Exemples de situations conduisant à une balle à terre :

- présence d'un corps étranger sur le terrain (pour autant qu'il influence le jeu),
- ballon devenu irrégulier,
- fautes simultanées et de même gravité commises par deux adversaires,
- arrêt de jeu suite à la blessure d'un joueur,
- coup de sifflet erroné de l'arbitre ou intempestif d'un spectateur.

Coup franc :

Un coup franc sanctionnera, notamment, une des fautes suivantes :

- donner ou essayer de donner un coup de pied à un adversaire,
- faire tomber ou essayer de faire tomber un adversaire par un croc en jambe ou en s'abaissant devant ou derrière lui,
- sauter sur un adversaire,
- charger violemment ou dangereusement un adversaire,

- frapper ou essayer de frapper un adversaire,
- cracher sur un adversaire,
- tenir ou retenir un adversaire, par le corps ou par les vêtements,
- pousser un adversaire,
- se jeter à terre devant, derrière ou à côté d'un adversaire (sliding tackle)
- bloquer le ballon à l'aide de la plante du pied, au moment où l'adversaire va le botter,
- manier le ballon avec la main ou le bras.
- jouer de façon dangereuse, sans qu'il y ait contact,
- charger un adversaire alors que le ballon n'est pas à distance de jeu ou en l'air,
- faire obstruction pour empêcher l'adversaire d'aller à la balle,
- charger le gardien ou l'empêcher de dégager,
- commettre une faute contre un partenaire ou contre l'arbitre,
- procéder à un remplacement non conforme,
- perdre intentionnellement du temps,
- faire preuve d'une conduite inconvenante,
- s'appuyer sur un partenaire pour jouer le ballon,
- jouer le ballon par un joueur au sol.

Règles concernant les coups francs :

- Tous les coups francs sont indirects.
- Lorsque le coup franc est accordé à un joueur dans sa propre surface de but, le ballon ne sera en jeu qu'après être sorti de cette surface. Le gardien ne pourra le prendre en main avant qu'il soit sortit de cette surface.
- Les adversaires doivent se trouver à 5 m, au moins, du ballon et en dehors de la surface de but.
- Lorsqu'un coup franc est accordé aux attaquants dans la surface de but adverse, le ballon sera posé sur la ligne délimitant cette surface, à l'endroit le plus rapproché de celui où la faute a été commise.
- Le ballon peut être envoyé dans n'importe quelle direction.

Coup de pied de réparation (pénalty) :

Un pénalty sanctionnera toute faute de jeu commise par un défenseur dans la surface de but.

Règles concernant les coups de pied de réparation(pénalty) :

- Tous les joueurs, sauf le gardien, doivent se trouver en dehors de la surface de but et à 5 m, au moins, du ballon.
- Le gardien doit se trouver entre les montants, les deux pieds sur la ligne de but. Il ne peut bouger les pieds avant le botté. Si le but a été inscrit alors que le gardien a bougé, le but sera validé. Si le but n'a pas été marqué alors que le gardien a bougé, le coup de réparation sera recommencé.
- Le botteur ne peut marquer en temps d'arrêt dans son élan. S'il a marqué un temps d'arrêt avant d'inscrire un but, le botté devra être recommencé. S'il n'a pas marqué, malgré un temps d'arrêt, la balle sera remise en jeu par le gardien.
- Le tir doit être effectué vers le but.

Rentrée en touche et coup de coin :

La rentrée en touche se fait au pied sur la ligne latérale.
Le coup de coin se fait au pied, ballon placé à l'angle du terrain.
Les adversaires doivent se trouver à 5 m, au moins, du ballon.
Un but peut être inscrit directement sur coup de coin.

Ballon au plafond :

Si le ballon touche le plafond ou une structure quelconque située au-dessus de la surface de jeu, le jeu sera repris par un coup franc, sur la ligne de touche, à hauteur du point touché.

Dégagement du gardien après sortie par la ligne de but

Le dégagement se fait à la main. Après le dégagement, il n'est plus permis au gardien de saisir le ballon des mains ou de jouer dans sa surface de but tant que le ballon n'a pas été touché par un adversaire ou avant une interruption de jeu.
Après le dégagement, il n'est pas permis au gardien de jouer directement le ballon en dehors de sa surface de but si celui-ci n'a pas été touché par un autre joueur (adversaire ou partenaire).
Lors d'un dégagement, tous les joueurs doivent se trouver en dehors de la surface de but et ne peuvent y pénétrer avant que le ballon n'en soit sorti.

Équipements :

Les joueurs doivent avoir des maillots ou vareuses rentrés dans une culotte courte, des bas de sports relevés ; les jambières sont autorisées.
Le port d'objets dangereux : bracelets, montres, bagues proéminentes, chaînes ou autres objets lâches est interdit.

Remplacement de joueurs :

Le remplacement de joueurs est autorisé à tout moment du match, sans autorisation de l'arbitre, sauf quand il s'agit du gardien de but.
Les remplacements s'effectuent dans la zone de remplacement ; le remplaçant doit être touché par le joueur sortant avant de pénétrer sur la surface de jeu.
Le gardien ne peut être remplacé que lors d'un arrêt de jeu, avec l'autorisation de l'arbitre.